

Anleitung für das Auswerteprogramm F4CX

Anwendung: Auswerteprogramm für Modellflug-Wettbewerbe (speziell Semi-Scale); es kann allerdings recht einfach auch anderen Wettbewerben angepasst werden

Besonderheiten: Das Programm ist ausgelegt für

- Baubewertung
- Flugbewertung 1 mit max. 3 Durchgängen (z.B. Pflicht)
- Flugbewertung 2 mit max. 2 Durchgängen (z.B. Kür)
- 1 – 5 Punktwerte

Weiterhin können direkt aus dem Programm heraus automatisch Urkunden aller Teilnehmer mit deren Platzierungen ausgedruckt werden.

Systemvoraussetzungen: Pentium PC mit WIN NT oder WIN 9x

Anleitung: Das Programm kann jedem Wettbewerb individuell angepasst werden. Ausgelegt ist das Programm für die Kriterien 'Baubewertung', 'Pflichtflugdurchgang' (max 3) sowie 'Kürflugdurchgang' (max 2). Das Programm kann bis zu 15 Flugfiguren und bis zu 5 Punktwerte berücksichtigen. Hierzu kann der Anwender die Dateien '**CONFIG.ini**' sowie '**Bau_Koeff.ini**' und '**Flug_Koeff.ini**' entsprechend modifizieren. Alle weiteren Einstellungen und Eingaben erfolgen über die Windows-Bedieneroberfläche. Das Programm ist selbsterklärend und benötigt nach Start des Programms lediglich die Eingabe des Dateinamens mit den Teilnehmerdaten (hier in der Demoversion die Beispieldatei '**Teiln.dat**' eingegeben oder anwählen). Weiterhin können aus diesem Programm heraus direkt Urkunden mit Namen und Platzierungen gedruckt werden. Die Programmvorgaben für Anzahl Wertungsflüge, Anzahl Punktwerte etc. sind in der Datei '**F4C.ini**' abgelegt. Diese muss vor Eingabe des ersten Teilnehmers dem Wettbewerb entsprechend modifiziert werden, da nachträglich keine Veränderungen mehr vorgenommen werden dürfen.

Bedienung: Sind die Dateien '**F4C.ini**' sowie '**Bau_Koeff.ini**' und '**Flug_Koeff.ini**' entsprechend den Wettbewerbsvorgaben angepasst worden, einfach das Programm F4CX aus der Windowsoberfläche heraus starten. Das Programm fragt nach der Datei mit den Teilnehmerdaten. Ist eine bereits vorhanden (wie in der DEMO-Version die Datei '**Teiln.dat**') diese anwählen. Ansonsten unter Datei/Teilnehmer 'neue Datei erstellen' anwählen. Das Programm legt dann automatisch die Datei mit den Teilnehmerdaten an.

Ein neuer Teilnehmer wird ebenfalls unter diesem Menu eingegeben (Neuer Teilnehmer); nach Anklicken erscheint ein neues Fenster, in denen die Teilnehmerdaten eingegeben werden können.

Änderungen oder Löschen eines Teilnehmers ist ebenfalls möglich durch Anwahl der Untermenüs 'Teilnehmerdaten ändern' bzw, 'Teilnehmerdaten löschen'

Mit dem Auswahlfeld 'Teilnehmer Auswählen' wird der Teilnehmer aus der Liste ausgewählt, deren Bewertungspunkte eingegeben oder geändert werden sollen.

Das Eingabefeld 'Eingabe' wählt hierbei aus, welcher Flugdurchgang angewählt wird (z.B. Baubewertung, Flugdurchgang 1, 2 oder 3)

Unter dem Menüpunkt 'Einstellungen' wird eingestellt, welche Flugdurchgänge in die Gesamtwertung eingehen sollen. Dies wird oben rechts immer in blauer Schrift angezeigt.

Die Eingabe der Wertungspunkte erfolgt einfach durch Eingabe in die entsprechenden Felder der Punktwerte (PW1 – PW5). Die Flugfiguren können für jeden Teilnehmer und jeden Durchgang frei aus der Liste der Flugfiguren gewählt werden. Die Koeffizienten werden entsprechend der gewählten Figur geändert. Die Index-Nummern der Flugfiguren, der Koeffizient und deren Namen sind in den beiden Dateien '**Bau_koeff.ini**' und '**Flug_koeff.ini**' definiert und können beliebig geändert werden.

Mit 'Speichern' wird das aktuelle Eingabeformular gelesen, das Gesamtergebnis berechnet und die Daten abgespeichert.

Mit 'Berechnen' wird zwar auch das Eingabeformular gelesen und das Gesamtergebnis berechnet, es erfolgt allerdings noch keine Abspeicherung. Mit 'Abbruch' können dann noch die alten Daten wiedergeholt werden.

Unter dem Menü 'Drucken' kann eine Teilnehmerliste, Ergebnislisten und die Einzelergebnisse aller Teilnehmer ausgedruckt werden.

Unter dem Menü 'Ergebnis' können Einzelergebnisse sowie das Gesamtergebnis abgerufen werden.

Unter dem Menü 'Urkunde' können dann die Urkunden entsprechend dem Gesamtergebnis gedruckt werden. Als Vorlage für die Urkunde dient ein Bitmap-Datei.

Notwendige Dateien:

F4C.INI: Definiert die Anzahl der Durchgänge, der Koeffizienten und der Punktwerte; das Eingabeformular und die Menüleisten werden entsprechend dieser Vorgabe vom Programm F4CX angepasst. Die Datei ist wie folgt aufgebaut:

- 1. Zeile: beliebiger Kommentar
- 2. Zeile: Festlegung des Namens für 'Baubewertung' (erscheint in Menüleiste)
- 3. Zeile: 1. Zahl: Bauwertung vorhanden (1) oder nicht (0)

- 2. Zahl: Anzahl Baukriterien
- 3. Zahl: Anzahl Punktwerte für Baubewertung
- 4. Zahl: Bonusfeld ja/nein (0 oder 1)
- 5. Zahl: Eingabefeld für Zusatzpunkte ja/nein (0 oder 1)
- Namen für Ausgabe in Ergebnisliste

- 4. Zeile: Festlegung des Namens für 'Flugwertung 1' (erscheint in Menüleiste)
- 5. Zeile: identisch mit 3. Zeile, nur hier für Flugwertung 1; erste Zahl (1-3) legt Anzahl der maximal möglichen Durchgänge fest
- 6. u. 7. Zeile: wie 4. und 5. nur für Flugwertung 2; erste Zahl legt wieder die Anzahl der maximal möglichen Durchgänge fest (hier 1-2)
- 8.-10. Zeile: Vorbelegung des Eingabefelds mit den Koeffizienten für Bauwertung, Flugwertung 1 und Flugwertung 2 entsprechend der Liste in den Dateien 'Bau_koeff.ini' und 'Flug_koeff.ini'. Wichtig ist, dass so viele Koeffizientenindizes angegeben sind, wie unter Anzahl Bau- bzw. Flugkriterien (s.o. 2. Zahl).
- Zeile 11 ff: beliebiger Kommentar; wird vom Programm nicht gelesen

**Bau_koeff.ini,
Flug_koeff.ini:**

Liste der Baukriterien bzw. der Flugfiguren mit Index-Nummer und deren Koeffizient. Über die Indexnummer kann im Eingabefeld die Flugfigur ausgewählt werden. Die Datei ist wie folgt aufgebaut:

- 1. Zeile: beliebiger Kommentar
- 2. Zeile: Faktor, mit dem jeder einzelne Punktwert in die Wertung eingeht. Sollte entweder auf 1.0 oder auf $1.0 / n$, n = Anzahl der in die Wertung eingehenden Punktwerte (z.B. 0.33333 bei 3 Punktwerten) gesetzt sein. In der Datei Flug_koeff.ini ist noch ein 2. Faktor vorhanden, mit dem das Verhältnis Bauwertung zu Flugwertung korrigiert werden kann (sollte ebenfalls auf 1.0 gesetzt sein). Hierdurch ist es möglich, dass Bau- und Flugwertung z.B. genau zu 50% in die Gesamtwertung eingehen.
- 3. u. ff Zeilen: Index-Nr., Koeffizient und Name (Baukriterium bzw. Flugfigur).

Schnelleinstieg: Im Downloadfile sind neben dem Demoprogramm noch Konfigurationen für 3 Wettbewerbe als Beispiel beigelegt. Die zugehörigen Ini-Dateien sind in den Unterverzeichnissen abgelegt:

DMFV_Gross: Wettbewerb des DMFV's für Großmodelle
 DMFV_SC: Semi-Scale Wettbewerb des DMFV's bzw. Euro Star Cups
 F4C: F4C-B Wettbewerb nach den Regeln des DAEC's

Start: Das Programm F4CX.EXE einfach in dieses Unterverzeichnis kopieren und dann einfach starten. Die Demoversion F4CXDEMO.EXE beinhaltet alle Funktionen der Vollversion, jedoch ist die Anzahl der Teilnehmer auf 5 begrenzt.

Die Vollversion kann bei mir zum Preis von 49,-DM bestellt werden.

Wolfgang Bäumker, 17.3.2001

Bei Fragen, Anregungen oder Spezialwünschen wenden Sie sich an

Wolfgang Bäumker

Kandelstr.5

D-79232 March

Email: wolfgang.baeumker@t-online.de

Url: <http://home.t-online.de/home/wolfgang.baeumker>